

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении открытого городского сетевого проекта-конкурса**  
**«Мы верим твёрдо в героев спорта»**

**1. Общие положения**

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения открытого сетевого образовательного проекта «Мы верим твёрдо в героев спорта» (далее по тексту – Проект).

1.2. Организаторы Проекта:  
комитет по образованию города Барнаула;  
МБУ ДО ГППЦ «Потенциал»;  
АКДБ им. Н.К.Крупской;  
отделение по школьным библиотекам городского учебно-методического объединения в системе общего образования.

1.3. Проект посвящен спортивным достижениям России.

1.4. Итоговый результат Проекта – создание электронного ресурса по спорту России.

1.5. Официальный адрес Проекта в Интернете:  
<http://klychotbiblioteki.blogspot.com/p/g.html>

**2. Цель и задачи**

2.1. Основными целями и задачами являются:

- популяризация спортивного наследия РФ;
- выявление и развитие у детей и подростков интеллектуально-аналитических способностей и интереса к исследовательской деятельности;
- формирование духовных ценностей и нравственно-эстетических жизненных принципов;
- изучение печатных и электронных источников информации сети Интернет по данной теме;
- повышение информационной грамотности обучающихся, библиотекарей и педагогов через освоение ими информационных технологий;
- развитие самостоятельного критического мышления обучающихся, умения работать в команде;

**3. Условия участия в Проекте**

3.1. В Проекте принимают участие команды обучающихся 5-8 классов муниципальных бюджетных (автономных) общеобразовательных учреждений (далее – МБ(А)ОУ) в составе пяти человек. Кураторами команд могут выступать педагоги, библиотечные работники образовательных организаций и муниципальных библиотек Алтайского края и других регионов. Допускается не более двух кураторов на одну команду.

3.2. МБ(А)ОУ отправляют заявку на участие в Проекте по адресу <https://forms.gle/JRTjtvNpFnuTjAw16> до 27.10.2019.

#### **4. Порядок и сроки работы над проектом**

4.1. Проект состоит из дистанционного этапа и индивидуального первенства.

В дистанционном этапе принимают команды (независимо от местонахождения), подавшие заявку на участие в Проекте.

В индивидуальном первенстве принимают участие участники команд образовательных организаций г. Барнаула и иногородних команд по отдельной заявке.

Определение победителей дистанционного этапа не зависит от результатов участия команд в индивидуальном первенстве.

Дистанционный этап состоит из выполнения трёх заданий (с 05.11.2019 г. по 24.11.2019 г.). Подведение итогов состоится 28.11.2019 г.

4.2. Дистанционный этап.

Задания в дистанционной форме.

I - интеллектуальная онлайн - викторина «Марафон-15» (с 05.11.2019 по 10.11.2019 г.);

II – творческое задание «Звёзды спорта» по созданию лонгрида (с 11.11.2019 по 17.11.2019 г.);

III этап – творческое задание по созданию интерактивного плаката «Быстрее! Выше! Сильнее!» (с 18.11.2019 по 24.11.2019 г);

Индивидуальное первенство для учащихся - участников проекта (участие во Всероссийской олимпиаде «Символы России. Спортивные достижения») будет проходить **21 ноября 2019 года** в АКДБ им. Н.К.Крупской в очной форме в 12.30.

Положение о Всероссийской олимпиаде «Символы России. Спортивные достижения» <https://rgdb.ru/con/4774-vserossijskij-proekt-simvoly->.

При подготовке к Олимпиаде ориентировать обучающихся на приложение (Список литературы «Книги о спорте» для среднего и старшего школьного возраста). Победитель и призёры определяются по количеству правильных ответов на вопросы Олимпиады. Награждение по итогам первенства будет проходить после подведения итогов Всероссийской олимпиады. Участники получают сертификаты в электронном виде, а победители - именные дипломы победителей Олимпиады в регионах.

#### **5. Оформление работ и содержание этапов Проекта**

5.1 Дистанционные задания.

5.1.1. Онлайн - викторина «Марафон -15» будет выставлена 05.11.2019 г. по адресу <https://klychotbiblioteki.blogspot.com/2019/10/i.html>

5.1.2. Лонгрид «Звёзды спорта» должен быть создан с помощью <https://tilda.cc/ru/> и содержать информацию об известных российских спортсменах и их достижениях.

Рекомендуемые темы:

- Легенда спорта
- Наши земляки-олимпийцы
- Паралимпийские звёзды

5.1.3. Интерактивный плакат должен быть создан с помощью <https://www.mockflow.com/>, [Genially](https://genially.com/), <https://h5p.org/> и содержать информацию о спортивных достижениях, рекордах российских спортсменов и спорта по вашему выбору (в игровых видах спорта или спортивных единоборствах, зимних или летних видах спорта); о знаменитых спортивных командах/клубах; о тренерах и их воспитанниках; о рекордах знаменитых русских атлетов.

При создании интерактивного плаката могут быть использованы: рисунки, фотографии, видеоматериалы, звук, гиперссылки и др.

5.2. Команды размещают в сети Интернет только свои авторские материалы и гарантируют, что использование ими графических, анимационных, аудио и видео материалов не нарушает каких-либо прав третьих лиц. За достоверность авторства работ ответственность несет куратор команды. При использовании чужих авторских материалов (текста, картинок и т.д.) обязательно указывать источник.

5.3. Содержание представленных материалов командами не должно противоречить действующему законодательству Российской Федерации или нарушать общепринятые морально-этические нормы.

5.4. Все материалы, представленные в Проекте, могут использоваться организатором в некоммерческих целях с указанием автора работы. Заявка на участие в Проекте считается согласием участника на использование материалов организаторами Проекта.

5.5. Творческие работы или ссылки на размещённые в Интернете материалы Проекта необходимо отправлять по адресу [bic.potl@barnaul-obr.ru](mailto:bic.potl@barnaul-obr.ru)

## **6. Критерии оценки этапов Проекта**

6.1. I задание - интеллектуальная викторина.

Каждый ответ оценивается от 0 до 1 балла. За правильный и полный ответ викторины участник получает 1 балл. Максимальное количество баллов - 15.

6.2. II задание – лонгрид.

Максимальное количество баллов – 9 б.

Содержательный компонент (от 0 до 3 баллов)

- полнота и качество информации
- грамотность

Творческий компонент (от 0 до 3 баллов)

- оригинальность представленного материала

- дизайн лонгрида (единство графического, текстового и цветового решения)

**Технический компонент (от 0 до 3 баллов)**

- сложность выполненной работы
- наличие и качество авторских дополнительных мультимедийных и интерактивных ресурсов

**6.3. Интерактивный плакат**

Максимальное количество баллов – 9 б.

**Содержательный компонент (от 0 до 3 баллов)**

- полнота и качество информации;
- грамотность.

**Творческий компонент (от 0 до 3 баллов)**

- оригинальность представленного материала;
- дизайн презентации (единство графического, текстового и цветового решения).

**Технический компонент (от 0 до 3 баллов)**

- сложность выполненной работы;
- наличие и качество авторских дополнительных мультимедийных и интерактивных ресурсов

**7. Функциональные обязанности организаторов и участников проектной деятельности**

7.1. Организаторы выполняют следующие функции:

- руководство Проектом;
- определение графика проведения Проекта, включая утверждение сроков, отводимых на проведение каждого из этапов проектной деятельности;
- информирование участников Проекта о требованиях, предъявляемых к выполнению материалов проекта, сроках работы по этапам и результатах Проекта.

7.2. Участники команд выполняют следующие функции:

- совместное планирование работы в течение всего проектного периода;
- координация внутригрупповой работы;
- подготовка и оформление материалов Проекта по этапам;
- отправление материалов Проекта по адресу [bic.potl@barnaul-obr.ru](mailto:bic.potl@barnaul-obr.ru)

**8. Работа жюри Проекта**

8.1. Состав и функции жюри определяются организаторами Проекта.

8.2. Жюри оценивает викторину, творческие работы и определяет победителей. Команды, набравшие наибольшую сумму баллов по результатам всех этапов, становятся победителями Проекта. При равном количестве набранной суммы баллов жюри принимает решение об определении победителя простым большинством голосов присутствующих членов жюри путём открытого голосования. В случае равенства голосов голос председателя является решающим. Для наиболее объективного оценивания выполненных работ команд во втором и третьем задании каждый член жюри проставляет

баллы независимо от других членов жюри. Итоговые баллы складываются из баллов всех членов жюри.

8.3. Команды – победители Проекта награждаются грамотами за I, II, III место по итогам выполнения всех трёх заданий и призами. Команды, не занявшие призовых мест, награждаются электронными сертификатами участника Проекта. В каждом задании также награждаются грамотами за 1, 2 и 3 места лучшие команды.

8.4. Результаты по итогам Проекта будут опубликованы по адресам <https://klychotbiblioteki.blogspot.com/>, <http://metod-obr.ru/index.php>, <http://www.akdb22.ru/> до 27.11.2019

Приложение 2

к приказу

МБУ ДО ГППЦ «Потенциал»  
от № 01-07/192  
Маслова И.В.



### Состав жюри Проекта

1. Кулешова Светлана Витальевна – методист МБУ ДО ГППЦ «Потенциал», руководитель методического объединения школьных библиотекарей г. Барнаула/председатель жюри;
2. Нифонтов Иван Витальевич – спортсмен, депутат Барнаульской Городской Думы;
3. Чудинова Лариса Михайловна - заведующая методическим отделом АКДБ им.Н.К. Крупской;
4. Молоканова Ольга Борисовна – руководитель краевого методического объединения школьных библиотек;
5. Бирюкова Ольга Яковлевна - учитель информатики МБОУ «Гимназия №69».

Контактный телефон организаторов Проекта: 8 9132409852

(Кулешова Светлана Витальевна, методист МБУ ДО ГППЦ «Потенциал»)